



Kaosa Son Verecek Yeni Yasal Düzen Tanıtım Raporu

24 Nisan 2025

1. Genel Bakış

Bu sistem, Minecraft sunucusu, Discord sunucusu ve web sitesini (kısaca ekosistem) kapsayan büyük bir roleplay dünyasını yönetmek için kurulmuştur. Bu dünya içinde farklı devletler bulunur. Her devletin kendi kuralları olabilir. Ancak herkesin uyması gereken bazı ortak kurallar da vardır.

Bu kurallar ikiye ayrılır:

- **Yönetim Yasaları:** Bu yasalar tüm ekosistemi kapsar. Az sayıda ama önemli konuları düzenler. Herkes bu yasalara uymak zorundadır.
- **Devlet Yasaları:** Bu yasaları her devlet kendi belirler. Ancak Yönetim Yasalarına aykırı olamaz. Devletler kendi iç işlerinde özgürdür. Devlet yetki alanları içerisindeki herkes bu yasalara uymak zorundadır.

Bu sistemin amacı, hem düzeni sağlamak hem de devletlere özgürlük tanımadır. Böylece herkes kendine ait bir sistem kurabilir ve ortak bir düzene de katkı sağlar.

1.1. Yönetim Yasaları

Yönetim Yasaları hiçbir devletin yetki alanında kalmayan alanları da dahil olmak üzere tüm alanlarda geçer. Bu yasalar, düzeni sağlamak, adaleti korumak ve herkesin güvenli bir ortamda rol yapabilmesini garanti altına almak için oluşturulmuştur.

Her devlet farklı kurallara sahip olabilir. Ancak bu farklılıklar, ortak yaşamın temel ilkelerine zarar veremez. İşte bu nedenle Yönetim Yasaları, tüm sistemin ortak çatısını oluşturur.

Yönetim Yasaları:

- Tüm devletler ve kişiler için geçerlidir.
- Devletlerin kendi yasalarını hazırlarken sınırlarını belirler.
- Sunucunun genel işleyişini ve güvenliğini korur.

Bu yasalar, çok sayıda madde içermez. Az ama etkili kurallarla herkesin haklarını korumayı hedefler. Ayrıca zamanla değiştirilebilir ya da geliştirilebilir. Ancak her değişiklik, sistemin bütününe etkileyeceği için dikkatle yapılmalıdır.

1.2. Devlet Yasaları

Devlet Yasaları, her devletin kendi içinde geçerli olan kurallar bütünüdür. Bu yasalar, o devleti yöneten kişilerin veya kurumların kararlarıyla hazırlanır ve yalnızca o devletin sınırları içinde uygulanır. Devlet Yasaları sayesinde her devlet kendi kimliğini, sistemini ve yaşam tarzını özgürce oluşturabilir.

Devlet Yasaları:

- Yalnızca ilgili devlette geçerlidir.
- Yönetim Yasaları'na aykırı olamaz.
- Devletin iç işleyişini, yönetim şeklini, ekonomi sistemini ve toplum yapısını belirler.

Her devlet, bu yasaları yazarken özgürdür. Ancak yazdığı yasalar, Yönetim tarafından belirlenmiş temel kurallara ters düşemez. Örneğin, bir devlet kendi para birimini kullanabilir, kendi mahkemesini kurabilir veya vatandaşlarına özel haklar tanıyabilir. Fakat bu kararlar, sunucunun güvenliğini, diğer oyuncuların haklarını veya sistemin temel düzenini bozamaz.

Devlet Yasaları, devletin karakterini yansıtır. Bazı devletler çok katı kurallar koyabilirken, bazıları daha özgürlükçü olabilir. Bu çeşitlilik, roleplay dünyasını daha renkli ve zengin hale getirir.

2. Yasa Yapılışı

2.1. Yönetim Yasaları

Yönetim Yasaları, iki lider tarafından **ortak kararlarla** oluşturulacak ve güncellenecektir. Bu liderler, sunucunun düzenini sağlamak, güvenliğini korumak ve adaleti temin etmek için ortak kararlar alacaklardır. Yönetim Yasaları'nın oluşturulması, her iki liderin eşit hak ve sorumluluklarla katkı sağladığı bir süreçtir.

Adımlar:

- **Ortak Karar:** Yönetim Yasaları, iki liderin birlikte belirlediği kurallar üzerine inşa edilecektir. Her lider, kendi görüşünü savunma hakkına sahip olup, bu görüşlerin en uygun şekilde birleşmesi sağlanacaktır. Kararlar, her iki liderin onayı ile kabul edilir.
- **Tartışma Süreci:** Oyunculardan gelen yasa değişiklik talepleri, en kısa sürede liderler tarafından mutlaka tartışılacaktır. Oyuncular, Yönetim Yasaları'na ekleme, değiştirme veya kaldırma önerileri sunabilir. Bu talepler, liderler tarafından dikkatle incelenir.
- **Karar Alma:** Liderler, önerileri tartıştıktan sonra hangi değişikliklerin yapılacağına karar verir. Bu kararlar, tüm oyuncuları etkileyecek şekilde uygulanır. Yasa değişiklikleri, her iki liderin onayıyla kesinleşir.

2.2. Devlet Yasaları

Devlet Yasaları, her devletin liderleri veya yönetim organları tarafından belirlenir. Bu konuda devletlere mutlak özgürlük tanınır. Her devlet, kendi yasalarını oluşturma hakkına sahiptir. Bu yasalar, devlete ait özel kuralları, düzenlemeleri ve yönetim biçimlerini içerir. Ancak, bu yasaların, Yönetim Yasaları'na ters düşmemesi gerekir.

3. Liderlerin Yetkileri

Sunucunun yönetimi, liderler tarafından yürütölmektedir. Ancak, liderlerin sahip olduđu yetkiler, topluluğun çıkarlarını korumak ve sunucunun düzenini sağlamak amacıyla belirli sınırlarla sınırlıdır. Liderler, kendi görev ve sorumluluklarını yerine getirirken, topluluğun genel hakları ve oyun deneyimi göz önünde bulundurulmalıdır.

3.1. Karar Alma Yetkisi

Liderler yasalarda açıkça belirtilen konularda ortak kararlar alabilirler. Ayrıca liderler, yasalarca tanımlanmamış sunucunun genel işleyişine dair kararlar alabilirler. Bu, sunucunun gelişimini yönlendirecek büyük değişikliklerden, oyun içi küçük düzenlemelere kadar geniş bir yelpazeyi kapsar.

- **Büyük Değişiklikler:** Sunucuya yeni özellik eklemek, sistemde köklü değişiklikler yapmak gibi büyük kararlar için diğer liderin onayı gereklidir.
- **Küçük Düzenlemeler:** Küçük değişiklikler veya hata düzeltmeleri liderlerin tek başına karar verebileceği durumlardır.

3.2. Yasa Yapma Yetkisi

Liderler, yönetim yasaları için yasa yapıcılar olarak görev alır. Bu yasal düzenlemeler, oyuncuların adil bir şekilde oyun oynamalarını sağlamak için gerekli olan kuralları kapsar. Ancak, bu yasaların topluluk için adil olması gerekir.

Yasa İleriye Dönük Düzenlemeler: Yeni yasalar eklemek veya mevcut yasaları değiştirmek, liderlerin yetkisi altındadır. Ancak bu süreç, topluluk geri bildirimleri ve diğer liderin onayıyla şekillenir.

3.3. Dava Yönetme Yetkisi

Yapay zeka, sunucudaki Yönetim Yasaları ile ilgili davalarda karar vermek için kullanılır. Liderler, yapay zekanın karar verme sürecine müdahale etmeksizin, aracı rolü üstlenir. Yapay zeka, davaya ilişkin verileri analiz eder ve tarafsız bir karar verir. Liderlerin rolü, bu sürecin düzenli ve adil bir şekilde işlenmesini sağlamak ve tarafları bilgilendirmektir.

Yapay zekanın verdiği kararlar, davanın tarafları için bağlayıcı olur. Liderler, bu kararların uygulamaya geçirilmesini sağlamakla yükümlüdür. Karar, sunucu içindeki düzeni ve topluluk güvenliğini korumayı amaçlar.

4. Yönetim Yasaları

Listede belirtilen yasalar aynen geçerli olması, bahsedilen değişikliğin yapılması veya kaldırılması önerilmektedir.

- **Borç:** Yasanın **kaldırılması** ve borçların yönetiminin anlaşmalarla yapılması önerilmektedir. “Borç anlaşmalarında iptal söz konusu değildir.” metni Resmî Anlaşma Yasasına **eklenmesi** önerilmektedir.
- **Cezada İndirim:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir. Yapay zeka tarafından verilen cezalarda indirim yapılmasına lüzum görülmemektedir.
- **Ceza:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Af:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir. Yapay zeka tarafından verilen cezalarda af yapılmasına lüzum görülmemektedir. Ayrıca yasada bahsi geçen parlamentonun kaldırılması önerilmektedir.
- **İcra:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak son maddenin Ceza yasasının son maddesiyle mükerrer olduğundan **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Parlamento:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir. Parlamento yerine kullanıcıların önerilerinin liderler tarafından tartışılması zorunluluğu eklenmesi önerilmektedir.
- **Kullanıcı:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Çerez:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Mucosoft Discord Sunucusu:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak parlamentoya yapılan atfın kaldırılması ve mümkün başlık adlarının ayrı bir kararla belirlenmesi önerilmektedir.
- **Yetki Sistemi:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Resmî Anlaşma:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak “resmî kabul edilmesi” ifadesi yerine “yönetim tarafından koruma altında olması” ifadesi eklenmesi önerilmektedir.
- **Minecraft Sunucusu:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak “30 bloktan ileriye ulaşım amaçlı yapı yapmamak” ifadesinin kaldırılması önerilmektedir. Ayrıca söz konusu maddenin sonuna “Bu maddenin ihlali tespit edildiğinde söz konusu yapıların yargı kararıyla yıkılmasına karar verilebilir” ifadesi eklenmesi önerilmektedir.
- **Döviz:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak basılabilecek üst sınırla ve ML ile alakalı hükümlerin kaldırılması önerilmektedir. Ayrıca son maddenin yeni sisteme göre güncellenmesi gerekmektedir.
- **Devlet Bürokrasisi:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Savaş:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Referandum:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Sohbet:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Ticaret:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Geri Bildirim:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Bilgi Edinme Hakkı:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak “ücret kesilir” ifadesinin “ücret kesilebilir” ifadesiyle değiştirilmesi önerilmektedir.
- **Avukatlık:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Siyasi Parti:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Minecraft Sunucusu Sürüm Güncellemesi:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Komut:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Piyasadaki ML'lerin Azalmasını Önleme:** Yasanın **kaldırılması** önerilmektedir.
- **Kişisel Verilerin Korunması:** Yasanın hiçbir değişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.

- **Dava:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Vasiyet:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Güvenlik Açığı:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Ortak Alan:** Yasanın **yürürlükte kalması** önerilmektedir. Ancak ortak alanın sınırlarının belirlenmesi ve “gerekirse arazideki yapı yıkılır” ifadesinin kaldırılması önerilmektedir.
- **API:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Uluslararası Ajans:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.
- **Gizlilik:** Yasanın hiçbir deęişiklik yapılmadan **yürürlükte kalması** önerilmektedir.

Kaldırılan yasaların yerine aşığıdaki yeni yasaların yapılması önerilmektedir:

4.1. Yasalar Hiyerarşisi

- Yönetim Yasaları, tüm devlet yasalarından önce gelir ve tüm oyuncular ve devletler tarafından uygulanmak zorundadır.
- Devlet Yasaları yalnızca ilgili devlet içinde geçerlidir ve Yönetim Yasaları'na aykırı olamaz.
- Eğer bir Devlet Yasası Yönetim Yasalarına aykırıysa, söz konusu Devlet Yasasının aykırı kısmı yok sayılır.
- Yönetim Yasalarında deęişiklikler, her iki liderin ortak kararıyla yapılır. Devlet Yasaları, her devletin liderleri tarafından belirlenir.
- Oyunculardan gelen Yönetim Yasalarında ekleme veya deęişikliği talepleri, liderler tarafından en kısa sürede tartışılmak zorundadır.

4.2. Liderlerin Karar Alma Yetkisi

- Liderler, yasalarca açıkça belirtilen konularda ortak kararlar alabilirler. Ayrıca, yasalarca tanımlanmamış sunucunun genel işleyişine dair ortak kararlar alma yetkisine sahiptirler.
- Sunucuya yeni özellik eklemek, sistemde köklü deęişiklikler yapmak veya genel yapıyı deęiştirecek büyük kararlar almak için her iki liderin onayı gereklidir.
- Küçük deęişiklikler veya hata düzeltmeleri, yalnızca bir liderin onayıyla yapılabilir.
- Alınan kararlar, liderlerin onayıyla yürürlüğe girecek ve tüm oyunculara duyurulacaktır.